

Paradigmas de Programación Práctica N° 1

Esta práctica deberá resolverse en la semana del 26/08/2020

- 1) Listar las clases de objetos que puede encontrar en:
 - a) un supermercado (por ejemplo: producto, repositor, cajera, etc.).
 - b) una estación de servicio (por ejemplo: surtidor, empleado, etc).
 - c) una biblioteca (por ejemplo: libroDeSala, libroPrestamo, socio, etc.)

- 2) a - Dar un ejemplo de jerarquía de herencia orientada a objetos, donde cada nivel es una forma más especial del precedente.
 - b- Dar otro ejemplo de jerarquía de la vida real que no cumpla con la relación de herencia (ejemplo: organigrama de una empresa).

- 3) Indicar qué tipo de mensaje es: unario, binario o de palabra clave
 - a) 'pantalón' reverse.
 - b) $2 * 4$.
 - c) 3 between:1 and: 6.
 - d) true and: [false].
 - e) 5 negated.
 - f) 'hello ', 'world'
 - g) 'sol' at:1.

- 4) a) En las siguientes expresiones indicar quién es el objeto receptor, cuál es el mensaje, el selector, cuáles son los argumentos del mensaje y cuál es el valor de retorno.
 - i) Analizar todas las expresiones del ejercicio 3
 - ii) true & true.
 - iii) #('alumno', 'profesor', 'aula') size.
 - iv) 25 notNil.
 - v) $(2/3) + (3/5)$ negated. Obs. ***las fracciones van encerradas entre ()****
 - vi) $4 + 8$ factorial between: $3 + 4 * 10$ and: 'hola' size *8.
 - vii) 'objetos' includes: \$e.
 - viii) #(4 6 5 3) at: 2 put: #(2,3).
 - ix) 'Hoy es un día nublado y frío' copyFrom:1 to: 13.
 - x) #calor asString.

- b) Señalar en las expresiones anteriores cuáles son ejemplos de polimorfismo.